Scénario Nominal :

| Arbitre | Système |
| --- | --- |
| 1. L’arbitre connecté clique sur gérer ses matchs  3. L’arbitre clique sur un match  5.L’arbitre entre le score des deux escrimeurs et enregistre. | 2. Une nouvelle page charge pour afficher les matchs de l’arbitre  4. Un formulaire pour inscrire les informations et plus précisément le score d’un match apparaît  6. Le système valide ce qui a été entrée et renvoie sur la page précédente (page pour voir ses matchs) |

Scénario Alternatif :

| Arbitre | Système |
| --- | --- |
| 1. L’arbitre connecté clique sur gérer ses matchs  3. L’arbitre clique sur un match  5.L’arbitre entre le score des deux escrimeurs et enregistre.  7. L’arbitre corrige ce qu’il a mis dans les champs et clique sur enregistrer. | 2. Une nouvelle page charge pour afficher les matchs de l’arbitre  4. Un formulaire pour inscrire les informations et plus précisément le score d’un match apparaît  6. Le système n’accepte pas les caractères entrés dans les champs. Affiche un message qui explique quels champs sont incorrects.  8. Le système valide ce qui a été entrée et renvoie sur la page précédente (page pour voir ses matchs) |

Scénario d’Exception :

| Arbitre | Système |
| --- | --- |
| 1. L’arbitre connecté clique sur gérer ses matchs  3. L’arbitre clique sur un match  5.L’arbitre entre le score des deux escrimeurs.  6. L’arbitre clique sur annuler | 2. Une nouvelle page charge pour afficher les matchs de l’arbitre  4. Un formulaire pour inscrire les informations et plus précisément le score d’un match apparaît  7. Le système n’enregistre aucune information et retourne sur la page précédente(page pour voir ses matchs) |